**ATIVIDADE AVALIATIVA 3 – 6º ANO**

**ENVIAR PARA:** **profbeatrizolib@gmail.com**

**Pode apenas alterar o word com as respostas e mandar o arquivo editado, incluindo o nome do aluno.**

**Aluno:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**1 – (UFPR) –** Assinale a alternativa em que todos os vocábulos são acentuados por serem oxítonos:

a) paletó, avô, pajé, café, jiló

b) parabéns, vêm, hífen, saí, oásis

c) você, capilé, Paraná, lápis, régua

d) amém, amável, filó, porém, além

e) caí, aí, ímã, ipê, abricó

**2 – (PUC-RJ) –**Aponte a opção em que as duas palavras são acentuadas devido à mesma regra:

a) saí – dói

b) relógio – própria

c) só – sóis

d) dá – custará

e) até – pé

**3 – (IFSC/2013) –**Assinale a alternativa CORRETA quanto à acentuação gráfica.

a) Aquí dá muito cajú de maio a setembro.

b) No rítmo em que andavamos, levaríamos toda a manhã para percorrer duas léguas.

c) Para mantê-los saudáveis é melhor alimentá-los com legumes crus.

d) Joel tinha os biceps mal definidos e o tórax exagerado para alguem tão baixo.

e) O juíz condenou-o a devolver com juros aos cófres publicos todo o dinheiro desviado.

**4 – (UFPR) –**Assinale a alternativa em que todos os vocábulos são acentuados por serem oxítonos:

a) paletó, avô, pajé, café, jiló

b) parabéns, vêm, hífen, saí, oásis

c) você, capilé, Paraná, lápis, régua

d) amém, amável, filó, porém, além

e) caí, aí, ímã, ipê, abricó

TEXTO PARA A PRÓXIMA QUESTÃO:

 dos pais americanos culpam o videogame por expor os filhos à violência

Será que videogames tornam as crianças mais agressivas? Com certeza, você já ouviu essa questão por aí. 1Afinal, a polêmica existe há muito tempo. 2Por enquanto, a ciência não tem uma resposta definitiva sobre o tema. 3Estudos recentes apontam que eles não podem ser culpados pela violência infantil. 4Já outros afirmam que eles alteram a atividade cerebral e deixam as pessoas mais insensíveis.

5Mas, segundo uma pesquisa realizada pela *Common Sense Media* e divulgada nesta semana, os pais americanos não têm dúvidas:  deles culpam jogos, filmes e a TV por manter uma cultura de violência entre as crianças. Os dados mostram também que os pais aprovam medidas mais rigorosas para manter os filhos longe de conteúdos violentos: 6 acreditam que anúncios violentos não deveriam ser veiculados durante programas com grande audiência infantil e  apoiam que só possam ser exibidos trailers com a mesma classificação indicativa do filme.

“Os pais estão claramente preocupados com o impacto que a violência na mídia pode ter em suas crianças”, diz 7James Steyer, criador e CEO da empresa responsável pela pesquisa. 8Além dos jogos de videogame, outras preocupações dos pais são o *bullying*  o acesso a armas  e os níveis atuais de crime 

E você, o que acha desse assunto?

Fonte: http://super.abril.com.br/blogs/superblog/ 77-dos-pais-americanos-culpam-o-videogame-por-expor-os-filhos-a-violencia/

**5.** As palavras em destaque estão com função de substantivos ou adjetivos, exceto na alternativa

a) Por enquanto, a ciência não tem uma **resposta definitiva** sobre o tema. (ref. 2)

b) **Estudos recentes apontam** que eles não podem ser culpados pela violência infantil. (ref. 3)

c) Já outros afirmam que eles alteram a **atividade cerebral** e deixam as pessoas mais insensíveis. (ref. 4)

d) 88% acreditam que anúncios violentos não deveriam ser veiculados durante programas com **grande audiência infantil** (ref. 6).

e) James Steyer, criador e CEO da **empresa responsável** pela pesquisa. (ref. 7)